

BAB VI PENUTUP

Bab ini memaparkan kesimpulan serta saran yang diperoleh dari penelitian yang telah dilakukan. Adapun penjelasan perihal kesimpulan dan saran dijabarkan sebagai berikut.

6.1 Kesimpulan

Pengembangan aplikasi klasifikasi genre film berdasarkan sinopsis menggunakan algoritma Bidirectional Long Short-Term Memory (BiLSTM) telah dilakukan. Adapun kesimpulan yang diambil dari penelitian ini, dijabarkan sebagai berikut.

- 1) Melalui penelitian ini berhasil dikembangkan perangkat lunak berbasis *Natural Language Processing* berupa sistem klasifikasi genre film berdasarkan sinopsis. Sistem ini dibuat dengan menggunakan dataset yang diperoleh dari kaggle.com dan telah melewati proses *resampling* sehingga penggunaan algoritma BiLSTM dapat dimaksimalkan.
- 2) Pengembangan sistem klasifikasi genre film berdasarkan sinopsis dengan algoritma BiLSTM mampu melakukan klasifikasi terhadap sinopsis sehingga menghasilkan luaran berupa salah satu dari sepuluh genre film. Sepuluh genre film tersebut mencakup *action, adventure, animation, comedy, crime, drama, horror, romance, sci-fi, dan thriller*.
- 3) Sistem klasifikasi yang dibangun menghasilkan rata-rata akurasi sebesar 41%. Akurasi ini perlu ditingkatkan pada penelitian selanjutnya.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil serta pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, beberapa saran untuk penelitian selanjutnya dapat diuraikan sebagai berikut.

- (1) Menggunakan teknik *word embedding* seperti *Word2Vec, GloVe, FastText, BERT* atau teknik lainnya agar model dapat menangkap konteks kata kunci pada setiap genre secara rinci.

- (2) Memiliki dataset yang jumlahnya seimbang untuk setiap genre film yang ingin diidentifikasi agar dapat memaksimalkan potensi Bidirectional LSTM dalam melakukan klasifikasi tanpa melakukan proses *resampling*.
- (3) Mengidentifikasi lebih lanjut penyebab mengapa algoritma BiLSTM belum dapat mencapai performa maksimal dalam melakukan klasifikasi.

