

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur LSTM .....	10
Gambar 2. 2 Arsitektur Bidirectional LSTM .....	13
Gambar 3. 1 Tahapan Pelaksanaan .....	17
Gambar 4. 1 Tahap Pembuatan Model .....	25
Gambar 4. 2 Flowchart Preprocessing Data .....	27
Gambar 4. 3 Flowchart proses Cleaning .....	28
Gambar 4. 4 Desain Layer Model Klasifikasi menggunakan BiLSTM .....	30
Gambar 4. 5 Flowchart Penggunaan Aplikasi .....	32
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Sistem Klasifikasi Genre Film .....	33
Gambar 4. 7 Activity Diagram Sistem Klasifikasi .....	35
Gambar 4. 8 Rancangan Tampilan Awal Aplikasi .....	36
Gambar 4. 9 Rancangan Tampilan Pengguna Menentukan Jumlah Input .....	36
Gambar 4. 10 Rancangan Tampilan Hasil Klasifikasi .....	37
Gambar 4. 11 Rancangan Tampilan Pengguna Menekan History .....	38
Gambar 5. 1 Kode Penggalan Case Folding .....	40
Gambar 5. 2 Kode Penggalan Cleaning .....	41
Gambar 5. 3 Kode Penggalan Tokenisasi .....	42
Gambar 5. 4 Kode Penggalan Stopword Removal .....	42
Gambar 5. 5 Kode Penggalan Stemming .....	43
Gambar 5. 6 Kode Penggalan Pendefinisian Model .....	44