

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan Perancangan.....	5
1.4. Manfaat Perancangan.....	5
1.5. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Kajian Teori	8
2.1.1 Pengertian Pusat Olahraga	8
2.1.2 Pengertian Wisma Atlet.....	10
2.1.3 Olahraga Dayung.....	23
2.1.4 <i>High Tech Architecture</i>	27
2.2. Preseden	29
2.2.1 Fuyang Yinhu Sports Center / UAD, China.....	29
2.2.2 Yiwu Grand Theater.....	30
2.2.3 Taiyuan Water Sport Center.....	31
2.3. Kerangka Pemikiran.....	34
2.4. Kriteria Rancangan.....	35
2.4.2 Kebutuhan Ruang.....	36
BAB III METODOLOGI DESAIN	46
3.1. Paparan Data	46
3.1.1 Data Lokasi dan Kawasan.....	46
3.1.1.2. Kondisi Eksisting Kawasan.....	47
3.1.2. Data Tapak	48

3.2. Tema Rancangan	51
3.3. Konsep Dasar Rancangan.....	52
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN.....	53
4.1. Analisis Rancangan.....	53
4.1.1 Analisis Fungsi.....	53
4.1.2 Analisis Pengguna dan aktivitas.....	54
4.1.2.1. Atlet Dayung	54
4.1.2.2. Staff dan Pengelola Sport Center dan Wisma Atlet	54
4.1.2.3. Tamu dan Pegunjung.....	55
4.1.3 Analisis Tapak.....	55
4.1.3 Analisis Kebutuhan Ruang.....	56
4.2. Konsep Rancangan.....	57
4.2.1 Konsep Bangunan Hijau.....	57
4.2.2 Konsep Gubahan Massa.....	58
4.2.3 Konsep Keterbangunan	60
4.2.4 Konsep Utilitas.....	61
4.2.5 Konsep Sirkulasi	64
4.2.5.1. Tamu dan Pegunjung.....	64
4.2.5.2. Sirkulasi atlet.....	65
4.2.5.3. Sirkulasi Kendaraan	65
4.2.6 Konsep <i>High Tech</i> dalam arsitektur	66
BAB V HASIL RANCANGAN	69
5.1. Spesifikasi Rancangan.....	69
5.2. Site Plan	69
5.3. Denah	70
5.4. Tampak.....	74
5.5. Potongan.....	76
5.6. Perspektif Exterior.....	77
5.7. Perspektif Interior.....	79
BAB VI HASIL RANCANGAN	82
6.1. Kesimpulan	82
6.2. Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	85