

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Perancangan buku interaktif berdasarkan dokumen Tugas Akhir yang diberikan adalah pengenalan alat musik tradisional Betawi pada masa kanak – kanak usia 4 hingga 6 tahun di PAUD Darussalam dan KB – TK Islam Raih Impian menginspirasi anak – anak prasekolah yang belum memahami budaya, alat musik Betawi. Salah satu penyebabnya adalah belum mengenal alat musik Betawi di usia muda. Buku interaktif ini untuk memberikan pengetahuan tentang alat musik Betawi khususnya *tanjidor* dengan cara yang menyenangkan dan mudah dipahami.

Pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan ini melalui wawancara kepada Kepala Sekolah PAUD Darussalam, Guru KB – TK Islam Raih Impian, observasi murid KB – TK Islam Raih Impian, dan Sanggar Margasari serta studi penelitian dan literatur. Data yang dikumpulkan akan dijadikan acuan untuk menentukan konsep kreatif dan visual buku. Diharapkan buku interaktif yang telah dibuat dapat bermanfaat sebagai sarana pembelajaran yang dapat digunakan oleh Tenaga Didik untuk memperkenalkan warisan budaya Betawi khususnya *tanjidor*. Selain itu, buku ini juga untuk melatih sistem motorik anak.

5.2 Saran

Penulis menyarankan atau memiliki banyak ide bagus untuk yang tertarik mendesain buku.

1. Teliti secara menyeluruh topik dan tujuan buku interaktif yang anda buat. Dapatkan latar belakang fakta dan informasi menarik tentang topik tersebut.
2. Mempelajari karya sejenis yang telah menjadi bahan referensi dengan mengkaji segala kelebihan dan kekurangan.
3. Memilih dan mempelajari perangkat lunak desain yang sesuai untuk menciptakan desain.
4. Merancang konsep buku secara lebih matang untuk menghasilkan buku yang lebih baik dari buku sebelumnya.