

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan kampanye “Reach Out For Hope” ini, dapat diambil beberapa Kesimpulan, yaitu:

Perilaku dan kurangnya kesadaran Masyarakat tentang gangguan kesehatan mental dan gangguan depresi merupakan permasalahan yang kompleks. Kurangnya pengetahuan dan munculnya stigma-stigma negatif terkait depresi menjadi faktor utama dalam permasalahan minimnya upaya penyembuhan yang dilakukan oleh penderita depresi di Indonesia, terutama remaja di Kota Tangerang Selatan.

Rendahnya upaya penyembuhan dan kesadaran untuk melakukan konsultasi bersama tenaga kerja professional dalam bidang Kesehatan mental dapat berakibat fatal bagi penderita depresi, depresi yang tidak ditangani bisa berujung dengan Tindakan bunuh diri.

Upaya penderita depresi untuk menyembunyikan permasalahan Kesehatan mental yang dialami karena rasa takut akan komentar negatif dari orang lain hanya akan memperburuk kondisi Kesehatan mental. Penderita depresi yang menolak untuk melakukan konsultasi dan upaya penyembuhan lebih lanjut perlu ditingkatkan lagi kesadarannya akan dampak buruk yang bisa terjadi pada mereka.

Perkembangan media mempengaruhi komunikasi yang dilakukan oleh pengguna atau user. Untuk merancang kampanye yang baik, memerlukan pemilihan media yang tepat sehingga nantinya akan berpengaruh terhadap impact atau hasil akhir yang dihasilkan dalam penyampaian pesan.

Perancangan kampanye “Reach Out For Hope” ini diharapkan mampu memecahkan permasalahan yang terjadi pada penderita depresi di Kota Tangerang Selatan, mengurangi dampak dari stigma-stigma negatif terkait depresi dan mencegah terjadinya Tindakan bunuh diri.

Pendekatan yang fun dan provokatif seperti Bahasa yang tidak terlalu formal serta desain visual yang colorful menjadikan kampanye pencegahan depresi ini menjadi lebih menarik. Gaya desain yang sederhana namun terlihat modern dan mudah dicerna oleh target audience diharapkan mampu memberikan dampak kepada target audience untuk memahami pesan dari kampanye ini.

5.2 Saran

Untuk menjadi desainer yang baik, seseorang perlu memiliki kepekaan yang baik terhadap lingkungan sekitar dan berusaha untuk memiliki wawasan yang luas terkait perkembangan teknologi pada masa ini, sehingga desainer dapat memberikan alternatif Solusi untuk menciptakan desain dengan visual yang kreatif.

