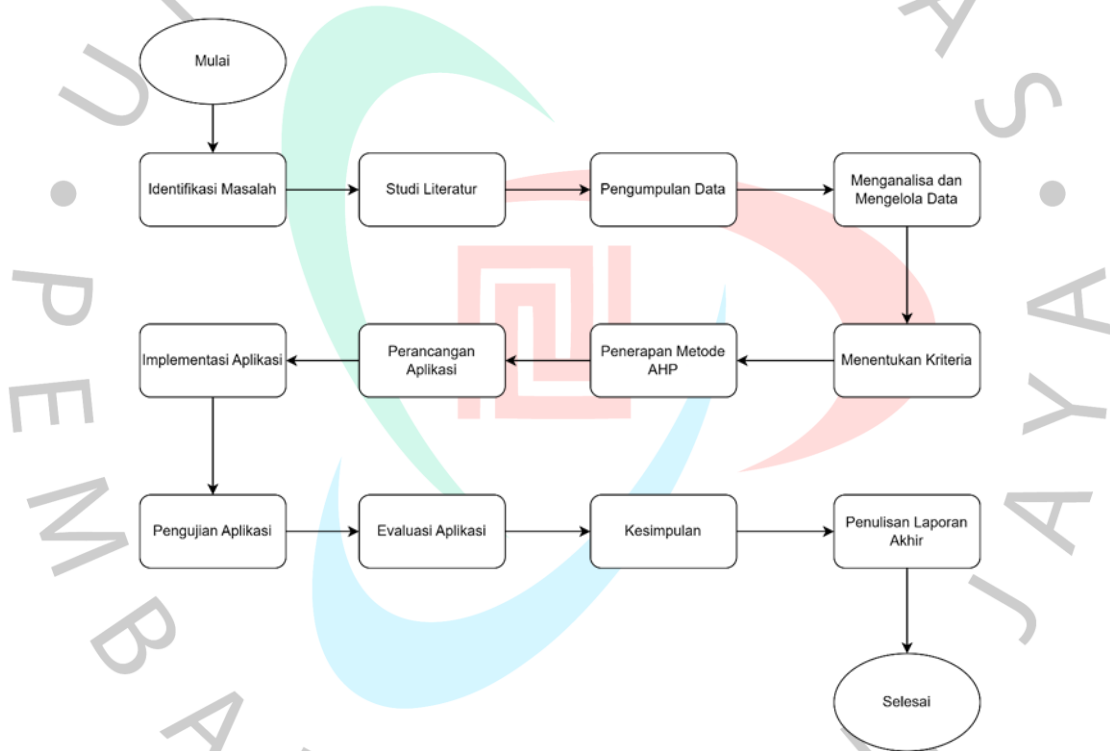


### BAB III TAHAPAN PELAKSANAAN

Untuk memberikan gambaran yang lebih baik tentang proses penelitian, penulis memberikan penjelasan tentang tahapan-tahap yang akan dilakukan dalam penelitian ini. Tahapan pelaksanaan berisi informasi tentang tahapan ini.

#### 3.1 Langkah-Langkah Pelaksanaan

Untuk memberikan gambaran yang jelas dan teratur, diagram alir akan digunakan untuk menguraikan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Ini adalah langkah-langkah yang dilakukan:



Gambar 3.1 Flowchart Dari Tahapan Pelaksanaan

Berdasarkan Gambar 3.1 di atas, berikut penjelasan setiap bagian diagram alir:

#### 1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini, penulis telah mengidentifikasi subjek penelitian. Masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah evaluasi kinerja untuk membantu manajer menangani penilaian guru yang kompleks dan subjektif.

## 2. Studi Literatur

Pada tahap ini, penulis melakukan penelitian literatur tentang ide-ide metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP) sebagai komponen sistem pendukung keputusan untuk evaluasi kinerja guru.

## 3. Pengumpulan Data

Data yang dikumpulkan oleh penulis berasal dari Sekolah Erenos sebagai proses evaluasi kinerja, penulis menggunakan data guru dan kriteria penilaian.

## 4. Menganalisa dan Mengelola Data

Pada tahap ini, penulis menganalisis dan mengelola data yang telah mereka kumpulkan untuk memastikan bahwa semua informasi yang diperlukan untuk menilai kinerja guru telah dikumpulkan.

## 5. Menentukan Kriteria

- Pada tahap ini, penulis menggunakan *Analytical Hierarchy Process* (AHP) untuk menentukan kriteria yang akan digunakan sebagai nilai untuk membandingkan sistem pendukung keputusan.

## 6. Penerapan Metode AHP

Metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP) akan digunakan oleh penulis untuk membuat sistem pendukung keputusan evaluasi kinerja guru.

## 7. Perancangan Aplikasi *Website*

Penulis membuat desain aplikasi untuk membantu dan memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibuat.

## 8. Implementasi Aplikasi *Website*

Tahap berikutnya adalah mengimplementasikan aplikasi dengan menggunakan metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP) setelah penulis memperoleh rancangan aplikasi.

## 9. Pengujian Aplikasi *Website*

Pada tahap ini, penulis menguji aplikasi untuk memastikan bahwa itu berfungsi dengan baik dan tidak mengalami masalah. Selain itu, pengujian ini bertujuan untuk menghindari kesalahan dalam perhitungan hasil dari sistem pendukung keputusan.

## 10. Evaluasi Aplikasi *Website*

Pada tahap ini, penulis melakukan evaluasi aplikasi untuk memperbaiki masalah yang muncul selama tahap pengujian aplikasi.

#### 11. Kesimpulan

Pada tahap ini, peneliti sampai pada kesimpulan bahwa menggunakan metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP) untuk membuat sistem pendukung keputusan untuk menilai kinerja guru berhasil.

#### 12. Penulisan Laporan Akhir

Pada tahap ini, Penyusunan laporan akhir akan ditulis dengan penuh keterperincian sesuai dengan panduan yang berlaku.

### 3.2 Metode Pengujian

Peneliti menggunakan pengujian kotak hitam dan putih untuk menguji kualitas perangkat lunak.

#### 3.2.1 Pengujian Kotak Hitam

Pengujian kotak hitam adalah teknik pengujian perangkat lunak yang hanya memeriksa fungsi aplikasi tanpa memeriksa struktur internal atau detail kode program. Metode ini dilakukan dengan memberikan input ke dalam sistem dan kemudian memeriksa output yang dihasilkan sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan. Tujuan dari pengujian kotak hitam adalah untuk memastikan bahwa sistem beroperasi sesuai dengan persyaratan dan untuk menemu

Pengujian kotak hitam melakukan langkah-langkah berikut:

##### 1. Analisis Kebutuhan dan Spesifikasi

Analisis Kebutuhan dan Spesifikasi Tahap ini dilakukan untuk memastikan persyaratan apa saja yang ingin dicapai selama pengujian.

##### 2. Pemilihan *Input*

Pemilihan masukkan Ini memastikan semua input diuji, sehingga pengujian kotak hitam dapat mencakup semua skenario masukkan yang mungkin terjadi pada perangkat lunak.

##### 3. Pemilihan *Output*

Penguji menentukan keluaran yang diharapkan dari perangkat lunak.

##### 4. Seleksi *Input*

Pada tahap ini, penguji menetapkan kasus uji coba atau skenario dari *input* yang telah dipilih.

#### 5. Pengujian

Pengujian yang berbeda telah ditentukan melalui analisis kebutuhan, spesifikasi, pemilihan masukan, keluaran, dan kasus uji input.

#### 6. Review Hasil

Pengujian dilakukan untuk menghasilkan catatan dan dokumentasi mengenai *bug*, kesalahan, dan kegagalan berbagai fungsi.

### 3.2.2 Pengujian Kotak Putih

Pengujian kotak putih adalah teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada mengevaluasi struktur internal atau kode aplikasi. Tujuan pengujian kotak putih adalah untuk memastikan bahwa kode program berfungsi sesuai dengan desain yang diharapkan, memverifikasi aliran logis program, dan menemukan kesalahan atau bug yang mungkin ada.