

BAB 4

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Selama tiga bulan praktikan telah melaksanakan kegiatan kerja profesi sebagai produksi media pembelajaran di Pusat Data dan Teknologi Informasi (PUSDATIN), praktikan dapat mempelajari beberapa hal sebagai berikut:

1. Praktikan dapat merasakan bekerja di instansi pemerintahan walaupun hanya menjalankan magang saja, namun apa yang dikerjakan tidak jauh berbeda.
2. Praktikan dapat mengembangkan ide-ide praktikan selama kerja profesi di Pusdatin.
3. Praktikan dapat pengalaman cara berkoordinasi atau bekerjasama sebagai satu tim maupun dengan tim di bidang lainnya.
4. Praktikan mendapatkan pengalaman dan pengetahuan baru bagaimana caranya menggunakan alat-alat dalam studio.
5. Praktikan mengerjakan editing yang menjadi tanggung jawab praktikan tidak harus terburu-buru dalam mengerjakan namun harus bisa tepat waktu.
6. Praktikan mempelajari cara komunikasi antar divisi selama kerja profesi disini.
7. Praktikan juga mempelajari cara berkomunikasi antar struktur organisasi.
8. Praktikan dapat mengetahui pekerjaan lebih dalam setiap kru yang terlibat dalam pengerjaan produksi video PSA.
9. Praktikan mengetahui bahwa, tim produksi merupakan peran penting dalam pekerjaan membuat sebuah karya atau konten

4.2. Saran

Berdasarkan hasil kegiatan kerja profesi di Pusat Data dan Teknologi Informasi selama 3 bulan, berikut masukan yang dapat dijadikan bahan pertimbangan dalam meningkatkan dunia pekerjaan atau perkembangan teknologi serta ilmu pengetahuan:

Saran Untuk PUSDATIN :

1. Menyediakan kesempatan bagi praktikan untuk mempelajari lebih dalam tentang video editing dan desain grafis.
2. Membuat modul *jobdesc* bagi anak praktik kerja lapangan yang baru tergabung di PUSDATIN.
3. Mengerjakan artikel ilmiah informative, diberikan kebebasan topik yang diberikan atau sesuai dengan latar belakang supaya para penulis bisa lebih kreatif dalam mengerjakan artikel.
4. Mengurangi kesenjangan antar anak praktik kerja lapangan dengan karyawan PUSDATIN.

Saran Untuk IPTEK :

1. Membuat kebijakan program magang di tiap kampus agar para mahasiswa/i dapat merasakan dunia kerja terlebih dahulu sebelum terjun langsung ke dunia profesional.
2. Menambah Pelatihan untuk para praktikan sebelum terjun ke dunia magang, agar pada saat melakukan magang tidak terasa kebingungan.
3. Mengadakan kerja sama antar instansi/perusahaan agar memudahkan mahasiswa/i untuk magang.
4. Di era yang berkembang pesat saat ini, dapat diharapkan pelajar lebih peka dengan mencari informasi-informasi magang agar mempersiapkan skill yang matang untuk terjun di dunia pekerjaan setelah lulus dari universitas nya.