

DAFTAR PUSTAKA

- A. Z. Rizal, A. A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Antrian Poliklinik Berbasis Mobile. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 5(3), 361-370.
- A. Kusumawardhani, R. a. (2017). Analisis Quality Function Deployment Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan dan Daya Saing. *Studi Pada Urbancut Barbershop Semarang*, 1-9.
- A. Mulwinda, N. a. (2017). Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) dengan Mengintegrasikan Cloud Video Berbasis Android. *Edu Komputika*, 34-35.
- A. Putra, P. B. (2017). Implementasi Augmented Reality Pada Media Promosi Penjualan Rumah. *Jurnal Teknologi Informasi* 11 (1), 56-58.
- Afifi, Y. Y. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Barbershop. 1-8.
- Anaviroh. (2012). Model Antrian Satu Server Dengan Pola Kedatangan Berkelompok. *Fakultas Matematika dan Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogya*, [Online]. (<http://eprints.uny.ac.id/237/1/Anaviroh-07305144027.pdf>).
- Ary. Maxi. (2019). Pendekatan Teori Antrian Single Chanel Single Phase Pada Pelayanan Administrasi. *Jurnal Teknologi Informasi* 3(1), 21-27.
- D. Susianto, J. R. (2019). Sistem Informasi Jasa Pangkas Rambut Berbasis WEB Pada Barbershop Bj di Bandar Lampung. 44-54.
- Dennis, A. (2012). System Analysis & Design With UML Version 2.0. *An Object-Oriented Approach 4th Edition*. Jhon Wiley & Sons, Inc. Edition, McGraw-Hill Book, Co.
- E. K. O. Pratiyo, F. T. (2016). Imc Barbershop Menggunakan Model Prototype. 1-11.
- F. F. Lahallo, P. a. (2018). Pembiayaan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Sebagai Solusi Dalam Meningkatkan Produktivitas Usaha Pada UMKM Kabupaten Sorong. *Jurnal Dedication to Papua Community*, vol 1, no 1, 11-21.
- Febrianto, Y. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Travel. *Teknik Informatika, Universitas Palangka Raya, Palangka Raya*.
- Ferdiana, R. (2012). Rekayasa Perangkat Lunak yang Dinamis Dengan Global Extreme Programming. *Yogyakarta. Andi*.
- H. Faqih, A. Z. (2019). Desain Aplikasi Manajemen Kunjungan Pelanggan Barbershop Squad Corporation. 22-33.

- H.V.Pranatawijaya. (2020). Implementasi Augmented Reality Pada Menu Rumah Makan. *Jurnal Teknologi Informasi* 14 (1), 21-29.
- H.V.Pranatawijaya. (2020). Implementasi Pencatatan Aktivitas Mahasiswa Menggunakan Web Service Pada Feeder PPDIKTI Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Teknologi Informasi* 14 (2), 179-188.
- H.V.Pranatawijaya. (2021). Penelusuran Google Maps API Pada Sistem Informasi Geografis (SIG) Tempat Wisata dan Rekreasi Kota Palangka Raya Berbasis WEB. *Jurnal Teknologi Informasi* 8(1), 53-58.
- H.V.Pranatawijaya. (2021). Penerapan Location Based Serviced (LBS) Dalam Prototipe Pengalaman Ruang Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Teknologi Informasi* 15 (1), 92-99.
- Hidayat, D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafe. *Teknik Informatika, Universitas Palangka Raya*.
- Lubis, B. O. (2016). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi. *Jurnal Informatika* 3(2), 234-246.
- M. R. Diyar, E. A. (2017). Implementasi Sistem Informasi Pelayanan Jasa. *Jurnal Studi Kasus Pada Seventy Razors Barbershop Cabang Malang*, 130-136.
- NKD, F. (n.d.). Alasan Mengapa Sistem Booking Online dibutuhkan Perusahaan Travel.
- P. B. A. A.Putra, N. N. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Tenses Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Informasi* 13 (2), 37-47.
- P. B. A. A.Putra, N. N. (2020). Analisis dan Desain Website Monitoring Konsultasi Bimbingan Kartu Rencana Studi (KRS). *Jurnal Teknologi Informasi* 14 (2), 142-149.
- P. B. A. A.Putra, V. H. (2018). Rancang Bangun Media Pembelajaran Bagi Murid Sekolah Menengah Pertama Luar Biasa (SPMLB) 1 Palangkaraya. *Jurnal Teknologi Informasi* 18(1), 79-85.
- P. B. A. A.Putra, V. H. (2020). Implementasi Location Based Pada Aplikasi Penyajian Ruang Ujian. *Jurnal Teknologi Informasi* 6 (1), 26-30.
- Pranatawijaya, V. (2019). Rancangan Aplikasi Bergerak Penjadwalan Distribusi Sembako pada UD. Kuning Masa Palangka Raya. *Jurnal Teknologi Informasi* 13 (2), 60-69.
- R. C. Putra, B. P. (n.d.). Usulan Peningkatan Perbaikan Kualitas Pelayanan Seriouscut Barbershop Menggunakan Metode QFD (Quality Function Deployment). 2016.
- Rahayu, S. (2019). Perancangan Aplikasi Barbershop Online. *Sekolah Tinggi Teknologi Garut*.

Rizky, S. (2011). Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Prestasi Pustaka.

