

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kerja Profesi

Kerja profesi merupakan salah satu bentuk pengajaran yang memberikan mahasiswanya pengalaman kerja secara jelas dibawah sebuah perusahaan tertentu, untuk mengasah kemampuan dan keahlian mereka dibawah bimbingan pengawas atau pekerja yang lebih berpengalaman. Dengan begitu, mahasiswa dapat menyiapkan diri untuk menjalankan kehidupannya di dunia kerja yang sebenarnya dan siap untuk melangkah menuju jenjang selanjutnya setelah lulus.

Sebelum dikenal sebagai Desain Komunikasi Visual (DKV), bidang ini disebut sebagai grafis. DKV sendiri berarti suatu disiplin ilmu yang bertujuan mempelajari konsep-konsep komunikasi serta ungkapan kreatif melalui berbagai media untuk menyampaikan pesan dan gagasan secara visual dengan mengelola elemen-elemen grafis yang berupa bentuk dan gambar, tatanan huruf, serta komposisi warna dan tata letak (Kusrianto, 2007:2),

Sebagai bidang yang menggunakan Bahasa visual sebagai bentuk dari komunikasi kepada audiensnya, dalam mempelajari bidang Desain Komunikasi Visual, praktikan tidak hanya diajari mengenai teori dan praktik saja, mahasiswa juga diwajibkan untuk mendapatkan pengalaman kerja dengan ranah kerja yang sesuai dengan apa yang mereka pelajari dari bidang tersebut. Salah satu ilmu yang dipelajari pada bidang Desain Komunikasi Visual adalah animasi.

Animasi dapat menjadi sarana untuk menyampaikan pesan yang baik, dan menarik perhatian. Menurut Darojah (2011) media film animasi merupakan media audiovisual berupa rangkaian gambar tak hidup yang berurutan pada *frame* dan diproyeksikan secara mekanis elektronik sehingga tampak hidup pada layar. Dalam pelaksanaan kerja profesi ini, praktikan memilih bidang Animasi dimana praktikan membuat maskot Universitas Pembangunan Jaya yang bernama Aya dan Jay, menjadi

sebuah animasi. Dengan diberikannya kesempatan untuk melakukan kerja profesi di Universitas Pembangunan Jaya diharapkan praktikan dapat meningkatkan kemampuannya dalam menyampaikan informasi melalui animasi kepada target audiens perusahaan.

Kerja Profesi (KP) dilaksanakan dalam kurun waktu 400 jam atau kurang lebih selama tiga bulan, dengan waktu selama tiga bulan tersebut praktikan diharapkan mampu mengasah diri dalam mengaplikasikan kemampuan diri yang telah dipelajari dalam perkuliahan, sekaligus dapat menjadi bekal yang bermanfaat untuk praktikan dalam dunia kerja selanjutnya. Hasil dari Kerja Profesi ini diharapkan juga dapat memberikan manfaat kepada instansi atau perusahaan.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Profesi

Kerja profesi merupakan salah satu bentuk pengajaran yang memberikan mahasiswanya pengalaman kerja secara jelas dibawah sebuah perusahaan tertentu, untuk mengasah kemampuan dan keahlian mereka dibawah bimbingan pengawas atau pekerja yang lebih berpengalaman. Dengan begitu, mahasiswa dapat menyiapkan diri untuk menjalankan kehidupannya di dunia kerja yang sebenarnya dan siap untuk melangkah menuju jenjang selanjutnya setelah lulus.

Selain itu, Kerja Profesi juga dapat meningkatkan wawasan praktikan, memberikan pengetahuan, pengalaman, dan keterampilan dalam dunia kerja sesuai dengan kompetensi Prodi yang berkaitan mengenai proses kreatif dalam pembuatan suatu karya, serta melatih praktikan untuk mencari solusi dari masalah yang dihadapi dalam dunia kerja yang sebenarnya.

Dengan adanya pelaksanaan Kerja Profesi ini diharapkan menjadi umpan balik Program Studi Desain Komunikasi Visual dalam penyempurnaan kurikulum dan menjadi salah satu upaya pembekalan untuk mahasiswa dalam konsep pengalaman kerja di industri agar nantinya para mahasiswa tersebut dapat menjadi pekerja professional dalam bidang yang berkaitan dengan Desain Komunikasi Visual.

1.3. Manfaat Kerja Profesi

Buku Pedoman Kerja Profesi menjabarkan manfaat Kegiatan Kerja Profesi sebagai berikut.

1.3.1. Manfaat Kerja Profesi Bagi UPJ

- a. Mendapatkan masukan/umpan balik dalam penyempurnaan kurikulum Prodi sesuai dengan tuntutan industri dan masyarakat, serta pembangunan ada umumnya.
- b. Membina dan memperluas jaringan kerjasama antara Prodi maupun UPJ dengan instansi/perusahaan terkait.
- c. Memberikan masukan dalam mewujudkan konsep *link and match* dunia pendidikan dan industri serta meningkatkan kualitas layanan pada *stakeholders*.
- d. Hasil dari kerja praktikan dapat digunakan untuk kebutuhan kampus, baik sebagai media promosi, ataupun sebagai konten untuk media sosial.

1.3.2. Manfaat Kerja Profesi Bagi Mahasiswa

- a. Mendapatkan pengalaman kerja yang relevan dengan program studinya sehingga mahasiswa dapat memiliki pengetahuan, sikap dan keterampilan yang mencukupi di bidangnya sebelum mereka terjun langsung ke dunia kerja sesungguhnya.
- b. Dapat menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan dan mengembangkannya sesuai dengan bidang yang dipelajari selama melakukan kegiatan Kerja Praktek.
- c. Dapat merasakan dan memahami dinamika dari kondisi nyata dunia kerja, belajar berkomunikasi serta berperilaku sesuai dengan tuntutan profesi/pekerjaannya. Selama melakukan Kerja Profesi, tentu jam kerja sudah ditentukan dengan tenggat waktu yang tanggung jawabnya jauh lebih berat, serta tekanan dan tuntutan dikarenakan membawa instansi yang bersangkutan.

Selain itu, suatu pekerjaan berat yang dikerjakan bersama dalam suatu tim juga menjadi tantangan tersendiri bagi praktikan.

1.4. Tempat Kerja Profesi

Dilansir dari situs resminya, PT Pembangunan Ibu Kota Jakarta Raya (PT Pembangunan Jaya) di dirikan pada 3 September 1961 sebagai kemitraan antara pemerintah provinsi DKI dengan pemegang saham swasta dengan tujuan membantu pemerintah provinsi DKI membangun sarana dan prasarana di DKI. Prinsip dalam pengelolaan adalah PT Pembangunan Jaya mendapatkan arahan dan pengawasan dari pemerintah provinsi DKI namun dijalankan dengan kaidah-kaidah perusahaan swasta.

PT Pembangunan Jaya telah mempunyai 4 bidang usaha utama yaitu Properti, Rekreasi, Konstruksi dan Konsultan. Untuk meningkatkan daya saing dan alih teknologi, perusahaanpun telah menjalin kerjasama dengan mitra asing dan sekarang yang masih berlanjut adalah dengan Obayashi Corporation dan Mitsubishi Corporation. Sesuai arahan pemegang saham, Perusahaan melakukan perluasan usaha dibidang Infrastruktur. Perusahaan ini telah mendirikan dan membina 3 yayasan dan satu dana pensiun yang bergerak dibidang Media, Olahraga, Beasiswa Pendidikan, Kesejahteraan Pensiunan Pegawai dan Pendidikan.

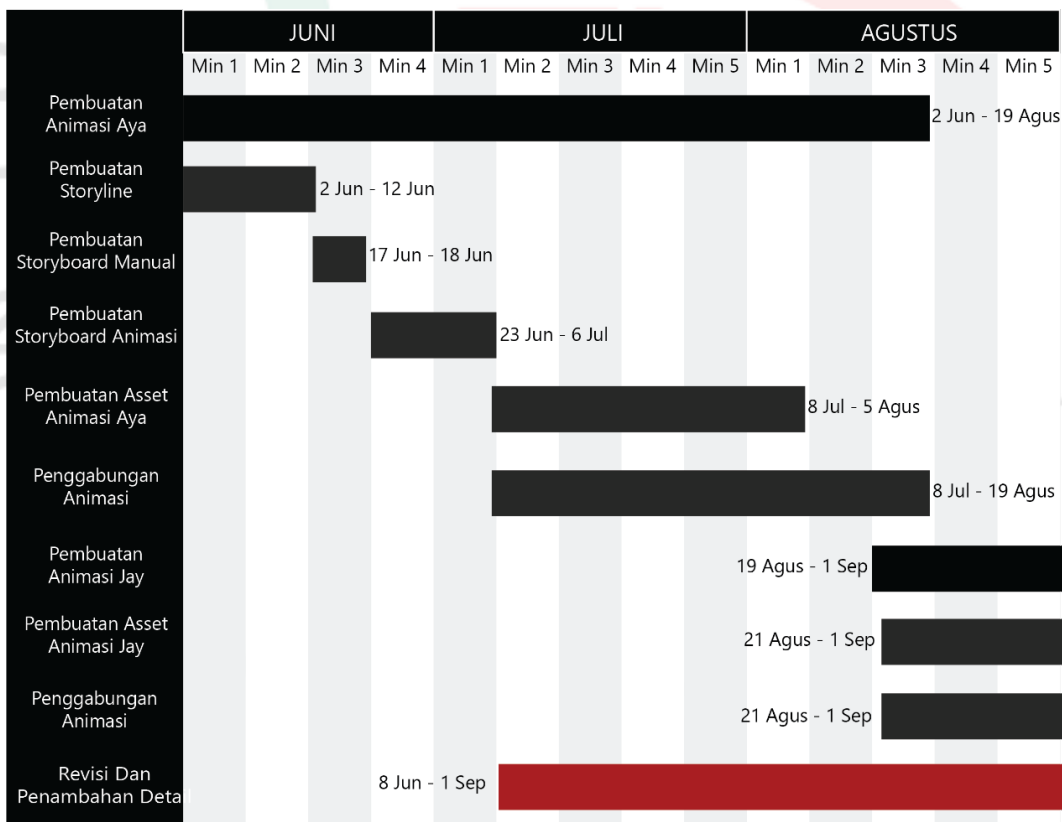
Sementara itu, Universitas Pembangunan Jaya (UPJ) adalah sebuah perguruan tinggi swasta di daerah Bintaro yang berdiri pada tahun 2011 dan didukung oleh kelompok usaha Pembangunan Jaya. Kelompok usaha Pembangunan Jaya memiliki pengalaman lebih dari 50 tahun dalam mengelola sektor usaha dan beritikad untuk mengabdikan sebagian dari kegiatan usaha induknya ke pendidikan dalam membangun sumber daya manusia Indonesia yang lebih berkualitas.

Dipilihnya Universitas Pembangunan Jaya sebagai tempat pelaksanaan Kerja Profesi (KP) dikarenakan lokasinya yang berdekatan dengan rumah, sehingga memudahkan praktikan untuk melakukan studi lapangan. Dan pada saat pencarian tempat magang, Universitas Pembangunan Jaya

menyediakan lowongan magang yang sesuai dengan minat praktikum, yaitu membuat animasi 2 dimensi.

1.5. Jadwal Kerja Profesi

Syarat untuk mahasiswa telah menyelesaikan Kerja Profesi adalah dengan batas minimal kerja selama 400 jam atau kurang lebih sekitar 3 bulan. Kerja Profesi terhitung mulai dari tanggal 2 Juni 2020 sampai dengan tanggal 31 Agustus. Namun, dikarenakan revisi, praktikan melaksanakan masa Kerja Profesinya dengan waktu yang sedikit lebih lama yaitu sampai tanggal 1 September 2020. Sementara dikarenakan Kerja Profesi dilakukan dari rumah (*Work From Home*), maka jadwal bekerja pun sedikit lebih fleksibel, sehingga waktu kerja dilaksanakan terpisah, yaitu pukul 09.00 WIB – 12.00 WIB, dan dilanjutkan pada jam 18.00 WIB – 23.00 WIB.



Tabel 1.5 Timeline Kerja
(Sumber : Data Pribadi)

Pada kurun waktu 3 bulan tersebut, praktikan mengerjakan beberapa pekerjaan utama, yaitu membuat animasi Aya dan Jay dengan total 2 episode. Dalam pengerjaannya, praktikan mendapat banyak sekali masukan serta usul terkait *progress* pekerjaan.

