

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan

Kesimpulan dari kerja profesi ini adalah menjelaskan perancangan desain web yang bertujuan untuk menampilkan indikator kontribusi IPTEK, riset, dan inovasi pada instansi BRIN. Melalui proses desain yang meliputi analisis kebutuhan, pembuatan wireframe, dan mockup, praktikan berhasil menciptakan antarmuka yang intuitif dan menarik. Penggunaan tools seperti Tableau dalam visualisasi data juga menunjukkan efektivitas dalam menyajikan informasi yang kompleks secara interaktif.

Proses ini didukung oleh pemahaman dari mata kuliah terkait, seperti Interaksi Manusia dan Komputer (IMK) yang membantu dalam merancang antarmuka pengguna yang ramah dan mudah dipahami, Teknologi dan Aplikasi Multimedia (TAM) yang mendukung pembuatan desain multimedia interaktif, serta Infografik yang memberikan dasar dalam menyajikan data secara visual dan menarik.

4.2 Saran

1. Peningkatan Fasilitas Pelatihan

Disarankan agar BRIN menyediakan lebih banyak pelatihan terkait *UI/UX* dan alat desain untuk meningkatkan kompetensi tim yang terlibat dalam proyek-proyek serupa.

2. Pengujian Pengguna

Melakukan lebih banyak pengujian pengguna sebelum implementasi akhir untuk memastikan bahwa desain yang dihasilkan benar-benar memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat meningkatkan pengalaman pengguna.

3. Pembaruan Berkala

Rutin melakukan pembaruan pada web untuk memastikan bahwa data yang disajikan selalu relevan dan akurat, serta mengikuti perkembangan terbaru dalam IPTEK, riset, dan inovasi.

4. Dokumentasi Proses

Meningkatkan dokumentasi setiap langkah dalam proses desain untuk memudahkan pemahaman bagi anggota tim baru dan untuk referensi di masa depan.

