



6.61%

SIMILARITY OVERALL

SCANNED ON: 13 DEC 2024, 3:05 PM

Similarity report

Your text is highlighted according to the matched content in the results above.

● IDENTICAL 0.49% ● CHANGED TEXT 6.11%

Report #24154593

BAB I PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang Kerja Profesi Perubahan digital terjadi dengan cepat dan mempengaruhi banyak aspek dalam kehidupan salah satu contohnya adalah ekosistem dalam bisnis yang biasa digunakan oleh Perusahaan, terutama Perusahaan yang mendalami bidang teknologi, PT GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI adalah Perusahaan yang bergerak dibidang jasa dan konsultan IT. PT GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI memaksimalkan potensi teknologi yang ada sekarang untuk diaplikasikan ke aplikasi-aplikasi yang mereka gunakan. Praktikkan melakukan kerja profesi pada PT GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI sebagai Front End Developer . Bidang profesi ini adalah suatu bidang yang mempunyai tujuan untuk membuat desain yang telah dibuat ditransform menjadi bagian depan suatu aplikasi. PT Generasi Revolusi Teknologi adalah Perusahaan yang bergerak di bidang IT Dimana mereka menawarkan jasa pembuatan aplikasi atau konsultasi solusi IT dalam bisnis. Dimana mereka memiliki inovasi dan selalu berkembang Bersama teknologi yang sedang berkembang secara cepat di zaman digital ini. Front End Developer adalah bidang profesi yang penting di dunia developer saat ini, walaupun adanya Full Stack Developer membuat orang yang meminati pekerjaan Front End Developer berkurang, Front End Developer masih banyak juga diminati karena Full Stack Developer adalah pekerjaan yang terbilang individu berbalik dengan Front End Developer yang terbilang berkelompok yang membuat mudah berkoordinasi antar tim.

Laporan kerja profesi ini akan membahas proses Front End Developer dalam membuat aplikasi aiseeyoutech Project Manager yang dilakukan di PT GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI, melalui laporan ini praktikkan akan menguraikan tahapan pembuatan tampilan depan aplikasi. Diharapkan laporan ini dapat memberikan gambaran bagaimana cara kerja professional dalam mengerjakan suatu proyek.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi Kerja profesi ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dan pengalaman langsung kepada mahasiswa mengenai proses kerja Front End Developer di industri teknologi informasi. Dengan kerja profesi ini, diharapkan praktikkan dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh di dalam perkuliahan, khususnya dalam bidang pengembangan aplikasi, Penerapan teori dalam situasi kerja nyata akan memberikan pengalaman yang tidak bisa didapat melalui perkuliahan saja. Lalu, dengan kerja profesi ini praktikkan dapat memperkuat pemahaman mahasiswa dalam dinamika dan proses kerja didalam lingkungan profesional, khususnya dibidang Front End Developer setelah itu praktikkan dapat mengetahui lebih dalam tentang pembuatan interface pada aplikasi.

1.2.1 Maksud Kerja Profesi Kerja profesi ini dilaksanakan dengan maksud untuk:

1. Memenuhi prasyarat akademik bagi mahasiswa dalam menyelesaikan.
2. Memberikan pemahaman tentang proses alur dalam pembuatan bagian depan aplikasi.
3. Meningkatkan wawasan dan pengalaman praktis mahasiswa dengan dunia kerja professional
4. Menyediakan pengalaman agar

mahasiswa siap memasuki dunia kerja setelah menyelesaikan studi. 1.2.2 Tujuan Kerja Profesi Tujuan dari pelaksanaan Kerja Profesi ini adalah:

1. Memperkuat pemahaman mahasiswa dalam dinamika dan proses kerja di lingkungan professional, khususnya di bidang Developer
2. Mengaplikasikan pemahaman teoritis yang telah dipelajari di Universitas Pembangunan Jaya
3. Memberikan kontribusi nyata dalam pengembangan dan pembuatan bagian depan aplikasi di tempat kerja profesi, guna mencapai tujuan di Perusahaan.

1.3 Tempat Kerja Profesi Kerja Profesi ini dilaksanakan di PT Generasi Revolusi Teknologi, Sebuah perusahaan yang bergerak dibidang jasa dan konsultasi IT. PT Generasi Revolusi Teknologi memiliki fokus utama di bidang jasa seperti pembuatan aplikasi berbasis mobile atau web, artificial intelligence, dan memberikan solusi terkait IT pada bisnis.

1 Lingkungan kerja di PT Generasi Revolusi Teknologi sangat mendukung untuk adanya kerjasama tim dan inovasi bersama. Dengan budaya kerja yang sangat dinamis dan terbuka, perusahaan ini memberikan ruang kepada karyawannya untuk berkembang dengan tren teknologi yang cepat sekarang memungkinkan output kerja yang dihasilkan perusahaan menyesuaikan pembaruan dengan tren yang ada sekarang.

1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi Jadwal pelaksanaan kerja profesi pada PT Generasi Revolusi Teknologi berlangsung selama 3 Bulan, dimulai pada 1 Juli 2024 hingga 31 September 2024, BAB II TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI 2.1

Sejarah Perusahaan PT. GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI, atau dengan brand aiseeyou.tech didirikan pada tanggal 26 November 2020 di Kota Tangerang Selatan. Nama aiseeyou merupakan sebuah permainan kata yang ketika diucapkan sama seperti penyebutan Intensive Care Unit (ICU) yang bermakna produk dan atau servis yang dikerjakan diberikan perhatian yang tinggi oleh rekan-rekan untuk memastikan kembali ke mitra dengan keadaan yang memuaskan. Perusahaan ini didirikan oleh 5 kolega yang telah membangun perusahaan sebelumnya pada tahun 2018, namun perusahaan tersebut collapse pada bulan Maret 2020 dikarenakan terdampak oleh pandemi Covid-19. Sama seperti perusahaan sebelumnya, aiseeyou.tech dibangun untuk menyediakan jasa konsultasi IT di berbagai bidang dalam industri 4.0, berikut beberapa produk dan jasa yang diberikan oleh perusahaan: ☒ Custom Workstation Server ☒ Internet of Things (IoT) Platform ☒ Custom AI Recognition ☒ Biometrics ☒ IT & Analytics Consultacy ☒ TraffAlc – Vehicle Analysis

1. Custom Workstation Server Custom Workstation Server adalah server yang dimana didesain khusus untuk memenuhi kebutuhan dari pengguna utamanya untuk pekerjaan-pekerjaan yang membutuhkan performa tinggi seperti rendering, analisis facts, pengembangan perangkat lunak atau simulasi sains. Custom Workstation adalah jenis workstation yang didesain dengan perangkat keras dan perangkat lunak tertentu sesuai dengan jenis pekerjaan atau aplikasi yang akan dijalankan.
2. Internet of Things

(IoT) Platform Platform IoT adalah solusi teknologi Internet of Things (IoT) yang menyediakan infrastruktur untuk mengembangkan aplikasi dengan fitur-fitur khusus sesuai kebutuhan perusahaan. 9 Platform ini dilengkapi dengan sistem keamanan canggih yang mengenkripsi seluruh komunikasi data secara aman. Selain itu, platform ini juga menawarkan pengawasan infrastruktur selama 24 jam nonstop, kompatibilitas dengan berbagai perangkat aplikasi, serta dukungan sistem API terbuka (open API) yang memungkinkan integrasi yang lebih fleksibel. 4 3.

Custom AI Recognition Custom AI Recognition adalah system AI yang dimana menggunakan NER Kustom memungkinkan pengguna membuat model AI kustom untuk mengekstrak entitas khusus domain dari teks tidak terstruktur, seperti kontrak atau dokumen keuangan. 4 Dengan membuat proyek NER Kustom, pengembang dapat secara berulang kali melabeli data, melatih, mengevaluasi, dan meningkatkan performa model sebelum membuatnya tersedia untuk penggunaan. Kualitas data yang diberi label sangat mempengaruhi performa model. 3

4. Biometrics Istilah biometrik berasal dari dua kata, yaitu "bios" yang berarti kehidupan dan "metric" yang berarti pengukuran. 3 5 Secara umum, biometrik mengacu pada proses pengukuran dan analisis karakteristik biologis atau perilaku seseorang. Karakteristik ini kemudian dimanfaatkan untuk mengidentifikasi atau memverifikasi identitas individu. 3 5 10 Contoh karakteristik biometrik meliputi sidik jari, pengenalan wajah, pola iris mata, suara, dan lainnya. Teknologi biometrik memiliki sejumlah keunggulan, terutama dalam hal keamanan dan proses otentikasi. 3 Salah satu kelebihan adalah tingkat keamanan yang lebih tinggi, karena biometrik memanfaatkan karakteristik unik dari setiap individu yang sulit dipalsukan atau dicuri. Selain itu, biometrik memungkinkan proses otentikasi yang lebih cepat dan praktis, menghilangkan kebutuhan untuk mengingat kata sandi atau membawa kartu akses fisik.

5. IT & Analytics Consultancy PT. GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI, menyediakan jasa berupa jasa IT dan analisis konsultan guna memberikan Solusi bisnis atau pribadi dalam teknologi, Generasi Revolusi Teknologi sudah banyak berperan memberikan jasa dan dipercayai menjadi konsultan IT di banyak Perusahaan. 6. TraffAlc

- Vehicle Analysis PT. Generasi Revolusi Teknologi memiliki model Traffic Analysis dengan menggunakan AI (Artificial Intelligence) menggunakan model YOLO yang merupakan model AI untuk mengidentifikasi suatu benda atau object dengan model itu PT. GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI, membuat AI yang berasal dari model YOLO dengan Tingkat 85% Dimana bisa digunakan sebagai program pendeteksi kendaraan.

2.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi pada PT. Generasi Revolusi Teknologi, adalah bagan dibawah ini, yang berisikan jabatan-jabatan seperti Direktur, Chief Technology Officer, Chief Financial Officer, Chief Operating Officer, Developer yang berisikan sub unit Front End Developer, Back End Developer dan Machine Learning, dan terakhir Business Development.

2.2.1 Direktur

Direktur adalah pejabat tertinggi di PT Generasi Revolusi Teknologi, yang bertanggung jawab atas perencanaan strategis dan tujuan jangka panjang. BManajer memiliki yurisdiksi penuh untuk memimpin perusahaan, mengawasi dan mengelola semua elemen fungsional.

2.2 7 2 CTO (Chief Technology Officer)

Pemimpin divisi teknologi yang bertanggung jawab atas penciptaan dan pelaksanaan kemajuan teknologi dalam organisasi. Chief Technology Officer bertanggung jawab untuk mengadopsi teknologi optimal untuk memenuhi tujuan bisnis dan mempertahankan kepemimpinan pasar. Dalam PT. Generasi Revolusi Teknologi, CTO cukup memegang peranan penting, selain bertanggung jawab untuk pelaksanaan kemajuan.

2.2.3 Business Development

Business Development ini berposisi untuk mengidentifikasi peluang bisnis yang ada di sekitar, dengan menjalin relasi, dan mengembangkan strategi untuk pertumbuhan Perusahaan. Posisi ini berperan dalam perluasan pasar dan mengembangkan bisnis dan relasi dengan pihak eksternal.

2.2.4 CFO (Chief Financial Officer)

Kepala keuangan Perusahaan yang bertanggung jawab pada pengelolaan uang Perusahaan, melapor keuangan, dan menganalisis keuangan Perusahaan. CFO memastikan keuangan Perusahaan stabil dan mendukung untuk tujuan kedepannya pada Perusahaan.

2.2 8 5 COO (Chief Operating Officer)

Pemimpin operasional perusahaan yang bertanggung jawab atas kegiatan operasional sehari-hari. COO menjamin seluruh operasi dan mekanisme

berfungsi secara optimal dan ekonomis serta selaras dengan departemen lain untuk mencapai tujuan perusahaan. 2.3 Kegiatan Umum Perusahaan PT Generasi Revolusi Teknologi adalah Perusahaan yang bergerak dibidang jasa dan konsultasi IT, dengan fokus utama jasa aplikasi berupa Artificial Intelligence untuk memenuhi kebutuhan dan mengikuti tren yang ada di perkembangan teknologi saat ini, 3 dengan itu Perusahaan bisa menggait pasar Artificial Intelligence di Indonesia yang sekarang sudah ramai juga dipakai di Perusahaan lain. Selain itu, PT Generasi Revolusi Teknologi juga memiliki spesialisasi berupa konsultasi IT untuk kebutuhan bisnis maupun pribadi, Dimana PT Generasi Revolusi Teknologi akan memberikan solusi yang sesuai dengan pembaruan dengan tren yang ada di dalam dunia teknologi sekarang. 1. Weekly Report Weekly Report yang bertujuan untuk melaporkan setiap masalah atau progress dari tiap divisi masing-masing, untuk menemukan solusi masalah Bersama-sama berfokus untuk berdiskusi dan saling melemparkan pendapat masing-masing. BAB III PELAKSANAAN KERJA PROFESI 3.1 Bidang Kerja Bidang kerja yang menjadi fokus selama pelaksanaan kerja profesi ini adalah Front End Developer , dengan tugas utama membangun struktur website dan merancang tampilan agar mudah dan nyaman dilihat oleh pengguna dan mengatasi bug apabila terjadi. Front End Developer juga bertanggung jawab untuk merancang antarmuka user , mengoptimalkan responsivitas pengguna dan perfoma dan berkoordinasi dengan tim Back End Developer . Sebagai Front End Developer perlu untuk memerhatikan juga untuk keamanan website dengan memvalidasi input di sisi Front End dan penggunaan HTTP, alur sebagai Front End Developer pastinya diawal menerima desain UI/UX yang berasal dari tim desain, lalu mengimplementasikan ke dalam kode, lalu memastikan bahwa website dapat diakses berbagai perangkat dengan melakukan pengujian responsivitas yang biasa dicapai menggunakan media queries dan dengan framework .

11 ▶ **Praktikkan bekerja sama dengan tim Back End untuk mengintegrasikan antarmuka dengan data dan logika aplikasi.** Dengan integrasi melalui pemanggilan API untuk nantinya menampilkan data dinamis pada website dan memastikan

juga data yang ditampilkan valid. 3.2 Pelaksanaan Kerja Pelaksanaan kerja profesi pada tim Front End Developer di PT Generasi Revolusi Teknologi praktikkan mengerjakan proyek aiseeyou Project Management. No Kegiatan Juli Agustus September 1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4 1.

Memahami tugas dan lingkungan perusahaan 2. Mempelajari framework yang biasa digunakan perusahaan 3. Pembuatan aplikasi Project Manager 4. Debugging aplikasi 5. Membuat dokumentasi modul program Tabel 3. 1

Gantt Chart Pelaksanaan Kerja Profesi 1. Memahami tugas dan lingkungan Perusahaan Pada minggu pertama praktikkan bersama mentor dikenalkan kepada rekan kerja yang ada pada tim Front End untuk nantinya berkolaborasi bersama, pada minggu pertama praktikkan banyak mempelajari budaya yang ada dan tugas sebagai Front End Developer di PT Generasi Revolusi Teknologi, dimana praktikkan memahami bidang Front End Developer yang praktikkan dapatkan dari perkuliahan ke dunia professional, di minggu pertama praktikkan cukup mendapatkan banyak wawasan dan pengetahuan baru tentang kehidupan dunia professional. 2. Mempelajari Framework yang digunakan Perusahaan Pada minggu kedua dan keempat praktikkan diajari untuk menggunakan framework yang biasa digunakan oleh tim Front End, disini praktikkan banyak mendapat wawasan dari mentor dan rekan kerja di tim Front End, beberapa wawasan teoritis yang praktikkan dapat dari kampus sudah berbeda di PT Generasi Revolusi Teknologi, karena ada banyak pembaruan pada teknologi yang membuat praktikkan harus mencari lebih banyak tentang perkembangan teknologi, Praktikkan diajarkan banyak dasar Framework untuk pembuatan Front End di PT Generasi Revolusi Teknologi seperti NextJS, ReactJS, Yii untuk framework berbasis PHP, di minggu-minggu ini praktikkan mendapat banyak wawasan baru tentang framework - framework diatas karena framework diatas tidak digunakan selama masa perkuliahan. 3. Pembuatan aplikasi Project Manager Pada minggu ketiga sembari praktikkan mempelajari Framework yang digunakan perusahaan, praktikkan dan tim Front-End bekerja untuk membuat aplikasi Aiseeyou Project Management untuk nantinya dijual aplikasi project

management ini ke beberapa perusahaan, di awal-awal praktikkan dan tim Front End dan tim lainnya berdiskusi bagaimana untuk mengeksekusi proyek ini, dengan banyak usulan fitur dan ide-ide untuk menjadi pembeda aplikasi ini dengan aplikasi yang ada di luar sana, dibuatlah desain oleh tim UI/UX yang hasil mockup aplikasinya di diskusikan juga kepada tim Front End mengenai apa yang harus ditambah dan hilangkan, setelah banyak berdiskusi Leader tim Front-End pun mulai membagikan jobdesk untuk pembuatan aplikasi ini ke anggotanya termasuk praktikkan, banyak modul-modul yang praktikkan dapat guna memberikan pengalaman juga kepada praktikkan, dikarenakan praktikkan masih mempelajari hal baru seperti framework yang digunakan di awal-awal praktikkan masih cukup kesulitan untuk mengerjakan modul-modul yang ditugaskan kepada praktikkan, namun karena adanya bantuan dari mentor dan forum-forum di Internet praktikkan cukup terbantu untuk mengatasi kendala tersebut.

4. Debugging aplikasi Melakukan Debugging aplikasi adalah salah satu pengalaman yang praktikkan lalui, karena ini praktikkan cukup kewalahan untuk mengatasi bug didalam aplikasi, namun karena ini praktikkan mendapat banyak wawasan dan pengalaman saat membuat aplikasi karena praktikkan banyak melalui trial and error pada saat membuat aplikasi ini, diharapkan setelah banyak melalui debugging ini praktikkan dapat memiliki pengalaman untuk membuat aplikasi dengan pengalaman yang sudah praktikkan dapatkan maka semakin minim nantinya terjadi bug, apabila terjadi juga praktikkan membutuhkan hal itu untuk adanya pengalaman untuk mengasah kemampuan praktikkan juga.

5. Membuat dokumentasi modul program Praktikkan dan tim lainnya membuat dokumentasi modul program guna nantinya menginformasikan proses yang ada didalam program dan untuk orang lain selanjutnya yang ingin mengembangkan aplikasi ini lebih lanjut, disini karena praktikkan masih berstatus magang, praktikkan diberi kesempatan untuk mencoba ikut berpartisipasi dalam membuat dokumentasi program, hal ini adalah hal baru bagi praktikkan karena praktikkan sebelumnya tidak pernah membuat dokumentasi program sebelumnya, menurut praktikkan awalnya dokumentasi

program ini adalah hal yang cukup sepele, namun ternyata ini sangat penting apabila di masa mendatang aplikasi ini ingin dikembangkan lebih lanjut, namun berkat wawasan dan pemahaman teoritis yang praktikkan dapatkan di perkuliahan membuat dokumentasi semacam UML sudah praktikkan dapat sebelumnya melalui perkuliahan, karena itu praktikkan dapat membuat dokumentasi program secara mudah, akan tetapi banyak teori-teori pemahaman yang praktikkan dapat dari perkuliahan ada yang beberapa berbeda ada yang sama, disini praktikkan menilai bahwa setiap perusahaan memiliki standar pembuatan UML masing-masing yang dimana praktikkan harus beradaptasi tergantung perusahaan praktikkan berada.

3.2.1 Metode Pengembangan Metode pengembangan yang dipakai untuk pembuatan aplikasi aiseeyou Project Management adalah RAD (Rapid Application Development)

Rapid Application Development adalah suatu metode pengembangan yang bersifat sekuensial linear yang menekankan pada suatu siklus waktu pengembangan dengan singkat dalam pengembangan perangkat lunak. Praktikkan dan tim yang bertanggung jawab pada proyek ini memutuskan untuk memakai metode ini, alasan dipakainya metode RAD ini adalah karena metode RAD ini mempunyai beberapa keunggulan, seperti kelebihan utama pada RAD adalah kemampuannya untuk dapat memanfaatkan komponen yang sudah ada. Komponen-komponen yang sudah digunakan sebelumnya dapat digunakan kembali dalam pengembangan sistem yang baru. Dikarenakan hal itu RAD ini dapat menghemat waktu dan usaha yang diperlukan untuk mengembangkan beberapa komponen baru. Tim RAD juga dapat bekerja terpisah pada setiap modul atau fungsi, yang nantinya akan diintegrasikan menjadi ke dalam satu sistem. Dikarenakan 5 itu pendekatan ini memungkinkan pengembangan sistem dapat dilakukan secara terpisah dan mempercepat waktu pengembangan secara keseluruhan. Beberapa tahapan RAD adalah sebagai berikut:

- ☒ Business Modeling Pada tahap awal ini berfokus pada memodelkan data-data yang dibutuhkan dalam memulai proyek nantinya. Data yang diperlukan kemudian diidentifikasi dan diberikan atribut masing-masing objek data ditentukan. Hubungan antar objek juga didefinisikan.
- ☒ Proses

s Modeling Di tahap ini melibatkan pembetulan kembali aliran informasi yang dihasilkan dari tahap data modelling. Dimana aliran ini diwajibkan untuk memenuhi kebutuhan implementasi fungsi bisnis yang awalnya telah ditentukan. Di tahap ini proses yang terlibat dalam proses seperti menambah, modifikasi, hapus, atau mengambil kembali objek data tertentu juga perlu ditentukan. ❑ Application Generation Di tahap ini, RAD menggunakan program yang sudah ada atau menciptakan beberapa komponen baru untuk dapat digunakan kembali. Biasanya struktur kerangka aplikasi dapat digunakan untuk mempercepat pengembangan pada aplikasi. ❑ Testing Di tahap terakhir ini dilakukannya pengujian aplikasi, dengan memastikan apakah aplikasi sudah dapat digunakan secara produktif, setelah pengujian selesai aplikasi sudah dapat diimplementasi dan digunakan oleh pengguna. Dengan adanya penjelasan mengenai tahapan diatas, sangat cocok untuk mengerjakan projek aiseeyou project management ini dengan metode diatas dikarenakan bisa menggunakan komponen-komponen yang berbeda, yang tidak perlu membuat semua dari awal lagi. Lalu dengan bisa mengerjakan secara terpisah yang nantinya diintegrasikan di satu sistem, membuat pengerjaan modul lebih cepat tanpa menunggu satu sama lain.

3.2.2 Pembuatan Front End aplikasi aiseeyou Project Management

Pembuatan tampilan antarmuka aiseeyou Project Management memerlukan analisis kebutuhan terlebih dahulu dengan memahami spesifikasi fitur yang dibangun, termasuk fungsi utama aplikasi, Praktikkan bekerja sama dengan tim developer dan tim UI/UX untuk memastikan bahwa desain sesuai dengan kebutuhan proyek. Praktikkan dengan tim Front End membuat struktur layout antarmuka menggunakan React.js untuk dimulainya proses pengembangan, praktikkan mengimplementasikan komponen interaktif menggunakan Framework React.js Dimana fitur ini mencakup elemen untuk pengalaman user dalam menggunakan aplikasi. Setelah dirasa cukup praktikkan dengan tim Front End bekerja dengan tim Back End untuk mengintegrasikan data dinamis ke dalam antarmuka, untuk memastikan bahwa tampilan berfungsi dengan baik diberbagai resolusi layar digunakan fungsi CSS media queries untuk

membuat aplikasi responsive di berbagai resolusi. Lalu mengoptimalkan performa dengan memastikan bahwa ukuran file dapat menjadi seminimal dan semaksimal mungkin agar tidak terlalu membebani kepada server nantinya, setelah pengembangan selesai tim Front End dan tim Back end menuliskan dokumentasi, struktur aplikasi agar nantinya mudah untuk di maintenance di masa nanti. Karena itu praktikkan berkesempatan untuk membuat dokumentasi program untuk menambah pengalaman praktikkan dalam pembuatan dokumentasi program, pembuatan dokumentasi program ini adalah hal baru yang praktikkan dapatkan dari sini, karena itu praktikkan banyak belajar tentang bagaimana flow alur kode yang rapih dan terstruktur dan juga bagaimana cara menulis dokumentasi program.




3.2.3 Tools-Tools yang digunakan

Pembuatan aiseeyou project management ini menggunakan tools dan framework dalam pembuatannya guna memudahkan praktikkan dan tim Front End dalam pembuatan aplikasi ini, berikut adalah Tools dan Framework yang digunakan

1. React JS ReactJS adalah Framework library JavaScript yang di populerkan oleh Facebook yang digunakan dalam proses mengembangkan Facebook mobile dan web. Framework ini berisikan sekumpulan kepingan kode Javascript yang komponennya bersifat reuseable berfungsi untuk desain interface pada aplikasi. Praktikkan menggunakan ReactJS untuk aplikasi ini dikarenakan ReactJS mempunyai beberapa kelebihan yang membantu praktikkan dalam pembuatan aplikasi Aiseeyou Project Manager ini, diantara lain kelebihannya adalah a) Mendukung beberapa komponen java yang terbilang reusable Dengan menggunakan React, praktikkan mendapat komponen yang bersifat reusable dikarenakan React merupakan library yang bersifat terbuka atau open source , praktikkan dapat membangun struktur web yang siap pakai yang akan mempercepat proses development aplikasi web.

2 React memungkinkan nesting komponen di antara satu sama lain untuk menulis suatu fungsi yang kompleks tanpa membuat alur kode menjadi terlalu padat. Karena itu nantinya setiap komponen memiliki kontrolnya sendiri, untuk mengelola kodenya nanti pun akan menjadi lebih mudah.

- b) Mudah Digunakan Developer dapat mudah menggunakan React dikarenakan React ini bergantung

seungguhnya kepada JavaScript jadi jika Developer sudah memahami JavaScript, mudah untuk langsung mengembangkan aplikasi berbasis web dengan React. c) Performa Tinggi Virtual DOM pada React adalah salah satu fitur yang memungkinkan ReactJS memperbarui struktur data DOM seefisien mungkin. Dengan cara menyimpang Virtual DOM ini di memori, React berfungsi untuk menghilangkan proses rendering secara berulang yang berlebih, karena proses rendering ulang secara berlebih itu dapat mengacaukan performa aplikasi. d) SEO-Friendly ReactJS mampu mengoptimalkan SEO aplikasi web dengan meningkatkan kinerja halaman. Salah satu faktor utamanya adalah penggunaan Virtual DOM, yang mempercepat proses rendering halaman. Dalam ReactJS, antarmuka pengguna dibagi menjadi beberapa bagian kode mandiri yang disebut "komponen  " Konsep ini mirip dengan fungsi dalam JavaScript, di mana komponen dapat menerima masukan berupa properti atau "props " Properti ini memungkinkan komponen untuk bersifat dinamis dan lebih fleksibel. ReactJS juga menawarkan sejumlah fitur unggulan yang membuatnya lebih menonjol dibandingkan library JavaScript lainnya.  Fitur-fitur ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengembangan yang lebih efisien, terstruktur, dan cepat. e) JSX JSX adalah ekstensi sintaks JavaScript yang memungkinkan pengembang membuat elemen React dengan cara menyematkan (embedding) kode HTML langsung ke dalam objek JavaScript.  Dengan kemampuannya memproses ekspresi dan fungsi JavaScript yang valid, JSX membantu menyederhanakan struktur kode yang kompleks, membuatnya lebih ringkas dan mudah dipahami. Selain itu, JSX juga memiliki mekanisme keamanan bawaan yang mampumencegah serangan XSS (Cross-Site Scripting). Secara default, React DOM secara otomatis mengonversi nilai yang di-embed dalam JSX menjadi string sebelum dirender. Hal ini memastikan bahwa pihak ketiga tidak dapat menyisipkan kode tambahan melalui input pengguna, kecuali jika kode tersebut secara eksplisit ditulis di dalam aplikasi. f) DOM Virtual Document Object Model (DOM) adalah representasi struktur data yang digunakan untuk menampilkan halaman web. Dalam ReactJS, terdapat konsep Virtual DOM, yaitu versi DOM yang disimpan di memori.

Keuntungan dari Virtual DOM ini adalah ReactJS dapat memperbarui hanya bagian yang mengalami perubahan tanpa harus merender ulang seluruh aplikasi. Setiap kali data berubah, ReactJS membuat salinan baru dari Virtual DOM dan membandingkannya dengan versi sebelumnya. Dari perbandingan tersebut, ReactJS mengidentifikasi perubahan yang terjadi dan menerapkannya langsung pada DOM asli dengan cara yang paling efisien dan cepat.

Pendekatan ini meningkatkan kinerja aplikasi secara signifikan. 2. Github
Github adalah platform yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola kode suatu proyek. Github dibangun diatas dua sistem yaitu Version Control dan Git , Version Control adalah suatu sistem yang berfungsi untuk mencatat semua perubahan kode pada suatu proyek, karena fitur ini praktikkan mempelajari bahwa praktikkan bisa melihat semua Riwayat perubahan kode. Git adalah distributed version control yang dimana membuat riwayat perubahan kode itu bisa diakses oleh semua orang yang terdaftar didalam proyek, bukan 7 hanya pembuat kode seperti di version control biasanya, Git memiliki command line yang membuat itu kurang ramah untuk pemula, tetapi dengan GitHub praktikka dapat menggunakan Git melalui user interface yang mudah dipahami. Setelah memakai GitHub praktikkan menyadari akan banyak kelebihan dari GitHub. a) Memudahkan kolaborasi untuk pengerjaan proyek Di fungsi utama GitHub adalah untuk memudahkan kolaborasi untuk menjalankan proyek, karena praktikkan disini bekerja secara tim tentunya diharuskan untuk menggunakan GitHub, karena GitHub ini memudahkan dan membantu praktikkan selama masa pembuatan aplikasi untuk adanya kolaborasi dengan rekan kerja yang lain. b) Mencegah adanya perubahan kode yang bisa merusak kode asli Git / GitHu b memiliki fitur Branch dimana praktikkan dapat membuat cabang dari kode utama proyek, jadi ketika praktikkan melakukan perubahan pada kode tersebut tidak akan mempengaruhi langsung ke kode utama, praktikkan banyak memakai fitur untuk saat mencoba melakukan debugging, karena saat melakukan debugging pastinya banyak kode yang dirubah untuk mengecek dimananya terjadi bug tersebut. c) Portofolio bagi praktikkan Setelah

menggunakan GitHub, disini praktikkan sadar bahwa GitHub tidak hanya sebagai platform untuk memudahkan kolaborasi projek dengan yang lain, disini GitHub juga berfungsi untuk menampilkan projek publik untuk menunjukkan projek-projek apa saja yang sudah praktikkan pernah buat sebelumnya, ini sangat berguna untuk di masa mendatang praktikkan menunjukkan aplikasi-aplikasi yang praktikkan buat sebelumnya untuk menjadi portofolio nantinya.

3. JetBrains WebStorm JetBrains WebStorm adalah IDE (Integrated Development Environment) yang dirancang khusus untuk kebutuhan pengembangan web yang modern. Praktikkan menggunakan JetBrains WebStorm ini dikarenakan IDE ini mendukung berbagai macam bahasa web seperti contoh bahasa native nya JavaScript, TypeScript, HTML, CSS dan serta juga framework yang populer seperti yang digunakan praktikkan ReactJS dan ada juga framework lain seperti Angular, Vue.js, Node.js dan lain-lain. IDE ini membantu praktikkan untuk membuat aplikasi dengan adanya fitur-fitur canggih yang diunggulkan oleh JetBrains WebStorm ini dimana itu dapat mempermudah untuk penulisan, debugging , dan mengelola struktur kode. Praktikkan selama masa kerja profesi ini diajarkan bagaimana dan dijelaskan mengapa JetBrains WebStorm adalah IDE yang lebih unggul ketimbang IDE lain yang banyak di pasaran, alasan pertama adalah terintegrasinya Version Control System dengan IDE ini, yang memungkinkan mendukungnya fitur Git didalam IDE ini, dibanding IDE lain seperti Visual Studio Code juga mendukung fitur ini, namun diperlukannya ekstensi tambahan untuk hal ini. Fitur yang sangat membantu praktikkan adalah adanya Refactoring code yang lebih baik dengan dibandingkan dengan Visual Studio Code Refactoring code dalam Visual Studio Code tidak sekuat dalam IDE JetBrains, mereka dapat mengubah variabel dengan semua referensi yang berhubungan dengan variabel tersebut diubah secara otomatis tanpa mempengaruhi logika kode. Dengan adanya praktikkan mempelajari aplikasi ini, praktikkan mendapat pengalaman menggunakan IDE yang berbeda yang praktikkan sering gunakan semasa perkuliahan.

3.2.4 Hasil dan proses pengembangan aplikasi Berikut adalah hasil dari pembuatan Front

End yang praktikkan dan Team Front End kerjakan selama praktikkan berada di masa kerja profesi 1. Tampilan Login Pada halaman login disini adalah menu awal untuk user dan admin untuk memasukkan username dan passwordnya. Tujuan utama dari adanya halaman login ini adalah untuk mengautentikasi user atau admin guna memastikan bahwa hanya pengguna yang memiliki kredensial yang valid yang dapat mengakses sistem. Pada halaman login ini, terdapat beberapa elemen yang penting untuk dirancang guna meningkatkan user experience dan memastikan keamanan dari aplikasi.

a) Input Username dan Password Halaman login ini berisi dua kolom input yang berisi username dan password. Setiap pengguna diharuskan untuk mengisi username dan password untuk mengakses kedalam sistem, kolom username disediakan email yang pengguna daftarkan kepada admin, dan kolom password yang pengguna telah tentukan sebelumnya

b) Tombol Sign-in Tombol Sign-in berfungsi untuk mengirimkan data saat username dan password telah dimasukkan, jika sesuai dengan sistem yang telah ada di database maka akses pengguna akan disahkan untuk masuk kedalam sistem, namun jika salah satu salah maka pengguna tidak diizinkan untuk masuk kedalam sistem.

2. Tampilan Dashboard Pada gambar 3.6 , tertampil berupa tampilan dashboard pada aplikasi Aiseeyou Project Management Dimana berfungsi sebagai halaman utama setelah pengguna berhasil melakukan login. Dashboard ini berisi ringkasan informasi penting terkait proyek yang sedang berjalan dan berbagai tugas (assignment) yang dapat dikelola oleh pengguna. Tampilan ini dirancang dengan antarmuka yang bersih dan terstruktur sesuai dengan kesepakatan antar tim UI/UX dengan tim Front End agar membuat pengalaman pengguna lebih nyaman saat menggunakan aplikasi ini.

a) Header Lokasi pengguna saat ini dalam program (Beranda > Dasbor) ditampilkan dalam header di bagian atas halaman. Selain itu, ikon profil pengguna untuk mengakses pengaturan akun atau keluar dari aplikasi terletak di sudut kanan atas, bersama dengan tombol Tambah Proyek untuk menambahkan proyek baru.

b) Bagian tentang Penugasan Pengguna dapat mengelola penugasan di dalam

proyek menggunakan area ini. Tombol buat Penugasan di sebelah kanan memungkinkan pengguna untuk membuat penugasan baru. Selain itu, pengguna dapat memfilter penugasan menurut status penugasan menggunakan kotak tarik-turun Tidak Ditugaskan. Sampai saat ini, layar menunjukkan bahwa tidak ada data penugasan yang tersedia (Tidak ada hasil).

c) Proyek Aktif Daftar proyek yang sedang berlangsung ditampilkan dalam tabel Proyek Aktif, yang terletak di bawah bagian Penugasan. Ada banyak kolom penting dalam tabel ini: Nama Proyek: Nama proyek, yang juga berisi nama proyek, dan tanggal pembuatan. Klien: Nama orang yang memesan proyek. Status Pembayaran: Status pembayaran proyek, yang dapat menunjukkan apakah uang telah dibayarkan atau belum. Tanggal Mulai dan Tanggal Selesai: Tanggal ini menunjukkan kapan setiap proyek akan dimulai dan berakhir, sehingga pengguna dapat mengetahui berapa lama proyek akan berlangsung.

3. Tampilan Aiseeyou Teams Gambar 3.7 menampilkan anggota tim pada aplikasi Aiseeyou Product Management. Admin dapat melihat, menambah atau mengatur anggota dan memastikan bahwa setiap peran yang ada sesuai dengan kebutuhan Perusahaan dalam pengelolaan proyek.

4. Tampilan isi Project Tampilan ini merupakan tampilan setelah user memasuki laman proyek yang sedang/sudah dikerjakan, yang berisi progress dari proyek dan detil dari proyek

5. Tampilan Popup add member Di gambar 3.9 tertampil popup untuk project manager jika project manager ingin menambahkan user lain kedalam project dengan syarat user sudah terdaftar kedalam tim.

6. Meta Form Meta Form ini digunakan khusus untuk user yang memiliki akses spesial seperti management, dimana pada form ini user yang memiliki akses spesial dapat mengubah settingan pada website seperti nama website, deskripsi, nama perusahaan, motto perusahaan, dan logo perusahaan

7. Form popup untuk memberi assignment pada anggota tim

9 Dibawah ini terdapat form yang digunakan untuk memberikan assignment kepada anggota tim yang bisa diakses oleh pengguna yang diberikan akses manajer pada tim untuk dapat memberikan akses ke pengguna lain

8. Form untuk

menambah proyek Halaman ini adalah form untuk menambah proyek yang hanya bisa digunakan oleh user dengan role management, dimana disini user dengan role management dapat menambahkan Project. Selama mengerjakan proyek ini aplikasi yang praktikkan kerjakan mengalami perubahan beberapa kali terhadap tampilan yang praktikkan kerjakan sebelumnya berikut adalah perubahan yang praktikkan hadapi selama mengerjakan proyek. Dibagian ini, praktikkan diminta menambahkan sebuah layout tambahan yang berfungsi untuk melihat daftar teams langsung pada sidebar pada halaman dashboard guna untuk mempernyaman pengalaman pengguna tanpa perlu mengecek isi dari teams pada sidebar Disini adalah setelah ditambahkan, yang memungkinkan pengguna sudah bisa langsung melihat daftar teams melalui sidebar .

Gambar 3.15 adalah bagian popup ketika user ingin menambahkan add assignment dibagian ini praktikkan diminta menambahkan kolom Notes, digunakan untuk menjelaskan secara detil assignment yang diberikan Gambar 3.17 menampilkan tampilan dashboard aplikasi sebelum dilakukan perubahan. Pada versi awal dashboard ini, pengguna menggunakan dropdown sebagai salah satu elemen navigasi utama untuk mengecek proyek-proyek lain yang sedang dikerjakan. Fungsi dropdown tersebut memungkinkan pengguna untuk memilih dan beralih antar proyek dengan lebih mudah. Namun, setelah dilakukan evaluasi terhadap pengalaman pengguna (user experience), ditemukan beberapa kekurangan dari penggunaan dropdown ini. Salah satu kekurangannya adalah pengguna harus scroll halaman lebih jauh, itu dirasa membuat kenyamanan pengalaman pengguna tidak nyaman. Gambar 3.18 menampilkan hasil dari revisi yang telah direvisi, dengan menggunakan previous, next membuat tampilan lebih nyaman untuk dilihat dan digunakan.

3.2.5 Flow Diagram Aplikasi A. Flow Add Assignment

Gambar 3.19 menampilkan alur ketika admin ingin mengisi assignment pada halaman web, yang pertama admin akan melakukan login, jika username/password yang ia input sesuai dengan yang ada di database admin akan teralihkan ke halaman dashboard , jika salah tetap berada di halaman login dengan informasi username/password salah, di halaman dashboard

tertampil tombol add assignment yang bisa admin klik dan isi form assignment kepada user. B. Flow add project Gambar 3.20 menampilkan Flow Diagram penginputan project oleh admin, dari start admin melakukan login ke website jika username/password yang ia input benar maka sistem akan memperbarui lamannya menuju dashboard , jika salah sistem akan memberi tahu bahwa username/password salah, di halaman dashboard terdapat header yang berisikan foto profile dan button add project , admin bisa mengakses add project dan mengisi form project dan submit formnya untuk menjadi project baru.

12 3.3 Kendala Yang Dihadapi Selama menjalani proses kerja profesi di PT. Generasi Revolusi Teknologi, praktikkan menghadapi beberapa kendala yang memengaruhi kinerja dan proses adaptasi di lingkungan kerja. Kendala-kendala tersebut menjadi bagian dari proses pembelajaran yang penting dalam pengembangan keterampilan teknis maupun non-teknis. Berikut adalah beberapa kendala yang dialami praktikkan selama masa kerja profesi berlangsung Beberapa kendala yang praktikkan alami selama masa Kerja Profesi adalah: a) Tidak adanya SOP pembuatan aplikasi pada Perusahaan Tidak adanya SOP dalam pembuatan aplikasi ini, membuat praktikkan kebingungan langkah-langkah dalam membuat aplikasi ini, dikarenakan semasa kuliah praktikkan diajarkan bahwa dalam membuat aplikasi diperlukan langkah-langkah birokrasi dalam membuat aplikasi, dikarenakan ini pada saat pembuatan aplikasi praktikkan merasa tidak memiliki pedoman yang jelas dan khawatir akan terjadinya kesalahan yang dapat berdampak pada proyek. Selain itu, praktikkan juga merasa kesulitan dalam mengukur progress pekerjaan dan meminta feedback dari tim. Hal ini membuat praktikkan merasa kurang percaya diri dalam menyelesaikan tugas yang diberikan. Praktikkan berharap perusahaan dapat segera membuat SOP yang jelas agar proses pengembangan aplikasi dapat berjalan lebih efektif dan efisien. b) Sulitnya berkomunikasi antar tim Sulitnya komunikasi antar tim menjadi salah satu hambatan yang dihadapi selama proses pembuatan aplikasi. Praktikkan dan tim Front-end sering mengalami kesulitan untuk berkomunikasi dengan tim Back-end. Hal ini

terjadi karena tim Back-end bekerja secara hybrid, yang berarti ada anggota tim yang bekerja dari lokasi yang berbeda atau secara fleksibel. Ketika tim Front-end membutuhkan data atau informasi tertentu dari tim Back-end, seringkali tim Back-end memberikan respons yang lambat. Kondisi ini menyebabkan terjadinya keterlambatan pada progres harian pekerjaan tim Front-end dalam proses pengembangan aplikasi. Keterlambatan komunikasi ini menjadi salah satu penyebab utama terganggunya alur kerja yang seharusnya dapat berjalan dengan lebih lancar dan terkoordinasi.

3.4 Cara Mengatasi Kendala

Dalam mengatasi kendala-kendala di atas yang sudah diuraikan di atas, praktikkan dapat mengatasinya dengan cara sebagai berikut:

a) Dalam rangka mengatasi berbagai kendala yang telah disebutkan sebelumnya, praktikkan dapat mengatasinya dengan mengambil langkah-langkah tertentu. Salah satu cara yang dapat dilakukan adalah dengan memastikan bahwa proses pembuatan aplikasi berjalan dengan lancar dan sesuai dengan kebutuhan serta harapan dari pihak pengguna (user). Untuk mencapai hal tersebut, praktikkan disarankan untuk secara langsung melakukan pertemuan dengan user guna berdiskusi secara mendalam. Pada pertemuan tersebut, praktikkan dapat menanyakan secara rinci terkait bentuk aplikasi seperti apa yang diharapkan oleh user, termasuk desain antarmuka, fitur-fitur utama, dan alur kerja aplikasi secara keseluruhan. Selain itu, praktikkan juga dapat menggali informasi terkait bagaimana aplikasi tersebut diharapkan berfungsi dalam mendukung proses-proses yang terjadi di dalam sistem project management yang ada.

b) Untuk mengatasi kendala dalam hal komunikasi dan kolaborasi antar tim, terutama antara tim Front-end dan tim Back-end, praktikkan menyarankan adanya upaya peningkatan koordinasi yang lebih efektif. Salah satu cara yang dapat dilakukan adalah dengan menerapkan penggunaan tools atau aplikasi komunikasi yang terintegrasi secara real-time, seperti Slack, Microsoft Teams, atau fitur kolaborasi dalam platform manajemen proyek seperti Jira. Dengan menggunakan tools ini, setiap anggota tim dapat dengan mudah bertukar informasi, mengajukan pertanyaan, dan memberikan

respon secara cepat, meskipun tim Back-end bekerja secara hybrid. Selain itu, perusahaan juga dapat menjadwalkan meeting harian secara daring untuk mengevaluasi progres harian dan mendiskusikan permasalahan yang dihadapi. Melalui metode ini, praktikkan dan tim Front-end akan lebih mudah mendapatkan data yang dibutuhkan dari tim Back-end tanpa harus menunggu terlalu lama. Dengan adanya upaya peningkatan komunikasi dan kolaborasi tersebut, diharapkan tim Front-end dan tim Back-end dapat bekerja secara kolaboratif, mengurangi hambatan yang muncul akibat respons yang lambat, serta mempercepat progres harian dalam proses pengembangan aplikasi.

6 3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi Selama mengikuti program kerja profesi, praktikkan mendapatkan banyak pengalaman berharga yang tidak sepenuhnya diperoleh selama masa perkuliahan. Meskipun ilmu yang didapatkan di bangku kuliah menjadi dasar yang penting, kenyataannya, dunia kerja memiliki tantangan dan dinamika yang berbeda. Dengan adanya program kerja profesi ini, praktikkan merasa sangat terbantu dalam memahami gambaran nyata mengenai lingkungan kerja yang sesungguhnya. Praktikkan juga mulai menyadari bahwa pengetahuan teknis saja tidak cukup, melainkan diperlukan keterampilan tambahan seperti adaptasi, komunikasi, dan pengelolaan waktu. Salah satu hal yang paling berkesan bagi praktikkan adalah pengalaman langsung terkait budaya kerja dan proses birokrasi di perusahaan. Selama perkuliahan, praktikkan jarang atau bahkan tidak pernah dihadapkan pada situasi birokrasi perusahaan, namun melalui kerja profesi ini, praktikkan dapat merasakannya secara langsung. Mulai dari tata cara pelaporan kepada atasan, mengikuti rapat tim, hingga proses pengambilan keputusan yang melibatkan berbagai pihak, semuanya menjadi pembelajaran baru yang bermanfaat. Dari pengalaman tersebut, praktikkan menjadi lebih memahami pentingnya etika kerja, kedisiplinan, dan profesionalisme dalam setiap tugas yang dikerjakan. Selain itu, kerja profesi ini juga memberikan kesempatan kepada praktikkan untuk mengasah keterampilan teknis secara langsung di lapangan. Selama tiga bulan magang di PT Generasi Revolusi Teknologi, praktikkan

memperoleh wawasan baru mengenai pengelolaan proyek pengembangan aplikasi. Praktikkan belajar bagaimana proses pengembangan aplikasi dikerjakan secara bertahap, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengkodean, hingga pengujian dan evaluasi. Berkat semua pengalaman tersebut, praktikkan merasa lebih siap untuk menghadapi dunia kerja setelah lulus dari Universitas Pembangunan Jaya. Selain wawasan teknis, praktikkan juga mendapatkan keterampilan soft skills yang tak kalah penting, seperti kemampuan berkomunikasi, pengelolaan waktu, dan penyelesaian masalah secara efektif. Semua pelajaran ini diharapkan dapat menjadi bekal yang berguna untuk karier di masa depan. Dengan pemahaman yang lebih luas tentang proses kerja profesional, praktikkan merasa lebih percaya diri dan optimis dalam menghadapi tantangan dunia kerja yang semakin kompetitif.

BAB IV PENUTUP 4.1 Simpulan Secara keseluruhan, selama praktikkan menjalani kerja profesi selama 3 bulan di PT Generasi Revolusi Teknologi pada bidang Front End Developer memberikan pengalaman baru kepada praktikkan serta wawasan baru mengenai dunia kerja kepada praktikkan. Kesempatan untuk berkontribusi secara langsung di perusahaan adalah salah satu kesempatan yang tidak praktikkan bisa lupakan dikarenakan praktikkan tidak dapat merasakan hal ini dalam perkuliahan. Melalui peran praktikkan dengan membuat interface untuk halaman aplikasi dan berkesempatan untuk membuat dokumentasi aplikasi membuat praktikkan mendapat wawasan dan pengalaman baru di dalam dunia kerja. Selain itu praktikkan juga mendapat wawasan baru mengenai kondisi bidang pekerjaan yang praktikkan tekuni yaitu sebagai Front End Developer atau semua bidang pekerjaan yang berbau seperti Developer atau teknologi IT, diharuskan untuk terus belajar dan mencari tahu banyak hal tentang perkembangan teknologi yang pesat sekarang, karena seorang Developer harus terus mengikuti perkembangan teknologi untuk selalu mendapat pembaruan untuk pembuatan aplikasi di masa mendatang. Praktikkan tidak hanya mendapat hard skills seperti ilmu dalam pemrograman, praktikkan juga mendapatkan banyak soft skills dalam menjalani kerja profesi selama 3

bulan di PT Generasi Revolusi Teknologi bagaimana berkomunikasi antar tim, peningkatan problem solving dalam menyelesaikan aplikasi dan bagaimana praktikkan dapat mengatur waktu sehingga praktikkan dapat bertanggung jawab atas apa yang praktikkan ditugaskan, meskipun aplikasi terbilang sederhana ketimbang apa yang PT Generasi Revolusi Teknologi pernah buat hal ini dapat membantu praktikkan mendapat wawasan dan pengalaman lebih dalam dunia kerja dan dapat membawa dampak positif kepada PT Generasi Revolusi Teknologi, karena kerja profesi ini juga membuat praktikkan memperkuat keinginan untuk terus belajar mengenai banyak hal mau itu seperti jikalau situasi terjadi dengan apa yang tidak kita duga dan mempelajari banyak hal mengenai teknologi. Selama mengikuti kerja profesi di PT. GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI, praktikkan mendapati bahwa apa bidang yang praktikkan tekuni di perusahaan sesuai berkoneksi dengan apa yang praktikkan dapatkan saat menjalani perkuliahan, seperti mata kuliah Perancangan dan Pemrograman Web, dikarenakan mata kuliah itu praktikkan mendapat dasar dan pemahaman teoritis bagaimana untuk merancang dan membuat program / alur pada web, selain itu praktikkan pernah mempelajari bagaimana interaksi pengguna kepada aplikasi sangat penting untuk kenyamanan dan pengalaman pengguna saat memakai aplikasi yaitu Interaksi Manusia Komputer dimana di mata kuliah tersebut diajarkan dasar-dasar dan pemahaman teori bagaimana pengaruh pengguna terhadap UI suatu aplikasi dan memahami siapa yang akan memakai aplikasi tersebut untuk adanya penyesuaian nantinya. Rekayasa Perangkat Lunak merupakan mata kuliah yang berhubungan dengan kerja profesi ini, dikarenakan selain menjadi Front End Developer praktikkan juga menangani dokumentasi aplikasi dengan membuat berbagai UML yang nantinya dipakai untuk Developer selanjutnya jika ingin adanya pengembangan dalam aplikasi. Terakhir, praktikkan meyakini bahwa pelajaran dan pengalaman yang telah praktikkan dapat selama melalui kerja profesi ini dapat bermanfaat dan praktikkan dapat mengaplikasikannya di kemudian hari khususnya di bidang Developer .

4.2 Saran Setelah melaksanakan kerja profesi di PT. GENERASI REVOLUSI

TEKNOLOGI, berdasarkan praktikkan uraikan diatas ada dapat saran praktikkan kepada PT. GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI, agar kegiatan kerja profesi pada PT. GENERASI REVOLUSI TEKNOLOGI, dapat di kembangkan di masa mendatang nantinya: 1. Guideline untuk setiap divisi Dengan adanya guideline mengenai perusahaan, cara kerja dan cara kerja dalam suatu dalam divisi secara menyeluruh, mungkin itu akan memakan banyak waktu tetapi itu mengefisiensi waktu ketimbang mengajari langsung pada saat perkenalan kepada lingkungan dan cara kerja perusahaan. 2. Melibatkan kedalam proyek besar Praktikkan merasa bahwa keterlibatan dalam proyek-proyek besar akan memberikan manfaat yang sangat signifikan dalam pengembangan kompetensi dan keterampilan. Selama menjalani program magang di PT. Generasi Revolusi Teknologi, praktikkan telah berpartisipasi dalam beberapa proyek yang memberikan banyak manfaat, mulai dari pengalaman teknis hingga pengembangan soft skill seperti kerja tim, problem solving, dan manajemen waktu. Meskipun demikian, praktikkan merasa bahwa masih banyak hal yang perlu dipelajari dan dikuasai. Oleh karena itu, praktikkan berharap dapat terlibat lebih banyak dalam proyek-proyek besar yang lebih kompleks dan menantang. Keterlibatan ini diharapkan dapat memberikan pengalaman yang lebih berharga dan memperluas pemahaman praktikkan terhadap proses pengembangan proyek yang lebih luas. Dengan terlibat dalam proyek besar, praktikkan juga akan memiliki kesempatan untuk mempelajari cara tim menangani proyek yang memiliki tingkat kesulitan tinggi, memecahkan masalah yang lebih kompleks, serta menghadapi situasi yang memerlukan pengambilan keputusan secara cepat dan tepat. Selain itu, keterlibatan praktikkan dalam proyek besar juga akan memberikan kesempatan untuk belajar langsung dari rekan-rekan kerja yang lebih berpengalaman. Proses pembelajaran ini dapat menjadi bekal yang sangat berguna bagi praktikkan ketika memasuki dunia kerja setelah masa magang berakhir. Sebab, pengalaman dari proyek-proyek besar sering kali dihargai lebih tinggi oleh perusahaan yang sedang mencari karyawan baru. Oleh karena itu, praktikkan berharap perusahaan dapat memberikan

REPORT #24154593

kesempatan yang lebih luas untuk berpartisipasi dalam proyek-proyek besar, sehingga praktikkan dapat mempersiapkan diri dengan lebih baik untuk menghadapi tantangan di masa depan. 13



REPORT #24154593

Results

Sources that matched your submitted document.

● IDENTICAL ● CHANGED TEXT

INTERNET SOURCE		
1.	2.17% annisadev.com https://annisadev.com/news/read/676/mengenal-reactjs-dalam-membangun-us..	●
INTERNET SOURCE		
2.	1.9% www.hostinger.co.id https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-react	●
INTERNET SOURCE		
3.	1.53% jasuindo.com https://jasuindo.com/id/2024/03/27/apa-itu-biometrik/	●
INTERNET SOURCE		
4.	1% learn.microsoft.com https://learn.microsoft.com/id-id/azure/ai-services/language-service/custom-na...	● ●
INTERNET SOURCE		
5.	0.61% www.metrosulteng.com https://www.metrosulteng.com/pendidikan/51914111405/ini-alasan-verifikasi-n...	●
INTERNET SOURCE		
6.	0.43% eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/6141/12/BAB%20III.pdf	●
INTERNET SOURCE		
7.	0.32% www.liputan6.com https://www.liputan6.com/feeds/read/5774852/coo-adalah-singkatan-dari-chie...	●
INTERNET SOURCE		
8.	0.24% www.kantorkita.co.id https://www.kantorkita.co.id/blog/c-level-pembagian-peran-dan-tanggung-jaw...	●
INTERNET SOURCE		
9.	0.21% metrojabar.pikiran-rakyat.com https://metrojabar.pikiran-rakyat.com/ragam/pr-3397881127/berikut-ini-kekura...	●



REPORT #24154593

INTERNET SOURCE

10. **0.2%** vida.id

<https://vida.id/id/blog/biometrik>



INTERNET SOURCE

11. **0.2%** idwebhost.com

<https://idwebhost.com/blog/front-end-developer/>



INTERNET SOURCE

12. **0.16%** eprints.upj.ac.id

<https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1516/13/13.KP%20BAB%20III.pdf>

